Concept document

**Название:** Freelancer

**Описание идеи:** Игрок, начинающий программист. Его целью становится обретение навыков Full stack разработчика. В начале он пройдёт обучение, узнает что такое языки программирование, Python, HTML, CSS, JS и т.д. И попробует себя в его роли.

**Жанр:** Обучающий Симулятор

**Аудитория:** Молодое поколение, начинающие программисты, программисты.

**Особенности:** Это будет игра симулятор, играя в которую игрок не только получит удовольствие от игры в, но и обучится программированию и не только.

**Сюжет:** Игрока встречает гид(робот), который представляется, спрашивает как вас звать. Он рассказывает основную механику игры (покупка нового оборудования, прохождение обучения на программиста и т.д.). Вы обучаетесь совсем основным моментам (то-есть что такое программирование и за это он вам даёт определённую сумму денег и говорит что в дальнейшем вам придётся много работать чтобы заработать их), далее он даёт вам выбор потратить деньги на новые знания и получить возможность брать более сложные заказы, или потратить деньги на новое оборудование, что увеличит скорость работы компьютера. Дальше игрока выбрасывают в свободное плавание лишь изредка давая подсказки.

**Механики:**

1. Чем лучше техника (компьютер, монитор и т.д.) тем меньше подвисаний будет во время работы.
2. При запуске компьютера камера игрока будет перемещаться в плотную к монитору и будет виден сам экран.
3. Смена дня и ночи (2 часа день, 1 час ночь)

**Мир и персонажи:**

**Мир:** Комната в которой находится главный герой, (возможно добавление новых локаций типа аренда офиса)

**Персонажи:** Главный герой, (возможно добавление дополнительных персонажей как персонажи для найма в команду по разработке)

**Платформы (фреймворк):** Django

**Системные требования:** Пропускная способность сети (10 мб/с)

**Технологии:** Python, JS, HTML, CSS, Django (фреймворк), Bootstrap,

pgAdmin 4 (PostgreSQL), Figma, Blender, Google Chrome,

**Сроки и бюджет:**

**Сроки:** Год

**Бюджет:** 0т